

COPA CAMISA ROXA 2024

Information für alle WettbewerberInnen

ORT | Borg und BGN | Josef-Preis-Allee 3 und 7 | 5020 Salzburg

Anmeldeschluss für den Wettbewerb: 27. Jänner 18 Uhr

Sonntag | 28. Jänner

ab 11:00 Uhr Wettbewerbe

ab 14:00 Uhr Fun-Wettbewerb

ab 15:00 Uhr Finale

Bitte alle ab 11 Uhr bereit sein, da sich der Ablauf je nach Teilnehmerzahl verändern kann! Bitte nehmt euch Zeit für den Wettbewerb. Die Dauer ist abhängig vom Verlauf.

Zu gewinnen:

- Die TeilnehmerInnen am Fun-Wettbewerb (ohne Platzierung) erhalten eine kleine Camisa Roxa-Medaille.
- Die GewinnerInnen beim Kinder-Wettbewerb 8+ (ohne Platzierung) erhalten eine große Camisa Roxa-Medaille.
- Die Erstplatzierten (1., 2. und 3. Platz) beim Jugend-Wettbewerb 12+ und beim Erwachsenen-Wettbewerber erhalten einen Pokal.

Wettbewerbsregeln für den Copa Camisa Roxa 2024

Der Copa Camisa Roxa 2024 Wettbewerb ist eine aufregende Gelegenheit, Euer Können in Capoeira zu zeigen und sich mit anderen zu messen. Um sicherzustellen, dass der Wettbewerb fair und reibungslos abläuft, gelten die folgenden Regeln:

Kategorien:

- **Fun-Wettbewerb:** Diese Kategorie ist für Kinder und Erwachsene jeden Alters gedacht und bietet ein unterhaltsames und lockeres Ambiente.
- **Punkte-Wettbewerb:**
 - **Kinder 8+:** Hier zeigen die TeilnehmerInnen ein Präsentationsspiel.
 - **Erwachsene:** In dieser Kategorie spielen die TeilnehmerInnen ein Markierungsspiel.

Altersgruppen:

- Kinder werden in drei Altersgruppen unterteilt: 4+, 8+ und 12+.
- Erwachsene müssen mindestens 18 Jahre alt sein.

Leistungsgruppen:

- **Kinder:**
 - Anfänger sind diejenigen, die zum ersten Mal am Punkte-Wettbewerb teilnehmen.
 - Fortgeschrittene sind Teilnehmer, die mindestens einmal teilgenommen haben.
- **Erwachsene:**
 - Anfänger: Hier ist die Voraussetzung, dass Sie seit mindestens 1 Jahr Capoeira praktizieren.
 - Fortgeschrittene

Einteilung der Gruppen:

- Die genaue Einteilung der Gruppen erfolgt vor Ort, basierend auf der Teilnehmerzahl und deren Graduierung.
- Mit Zustimmung des Trainers können TeilnehmerInnen in einer höheren oder älteren Gruppe antreten oder auch ohne die erforderliche Mindestzeit der Capoeira-Praxis von einem Jahr.

Disziplinen und Dauer:

- **São Bento Grande da Regional:** Diese Disziplin dauert 45 Sekunden und wird von Kindern und Erwachsenen (Anfängern) gespielt.
- **Benguela:** Diese Disziplin dauert 60 Sekunden und wird von Fortgeschrittenen gespielt.
- **Kinder und Erwachsene (Anfänger)** spielen nur São Bento Grande da Regional, während **Fortgeschrittene** sowohl São Bento Grande da Regional als auch Benguela spielen.

Kriterien:

- **Kinder - Präsentationsspiel:**
 - Die Jury bewertet grundlegende Aufgaben, die die Kinder im Paarspiel präsentieren sollten.
 - Die Höchstpunktzahl beträgt 10. Dafür müssen die Pflichtaufgaben (Grundschrift, Verteidigung, Angriff, Platzwechsel, Capoeira Akrobatik) und die Zusatzaufgaben (Rhythmus, Kontinuität, Variation, Technik, Ritual) erfüllt werden.
 - Anfänger Kinder, die die Pflichtaufgaben erfüllen, gewinnen. Zusatzpunkte (max. 5) können erzielt werden.
 - Fortgeschrittene Kinder müssen mindestens 8 Punkte erreichen, um zu gewinnen.
 - Jugendliche ab 12 Jahre erhalten eine weitere Zusatzaufgabe. Sie erhalten 10+, wenn sie alle Bewegungen zum richtigen Zeitpunkt ausführen.
 - Der/die Jugendliche mit den meisten Punkten gewinnt den Wettbewerb.
- **Erwachsene - Markierungsspiel:**
 - Die Jury bewertet die ausgeführten und wirksamen Aktionen der Teilnehmer im Spielfluss.
 - Beurteilt werden Angriffe, Quedas (Feger bzw. jemanden zu Fall bringen) und Floreios (Capoeira Akrobatik).
 - Als wirksam gelten Aktionen, die zum richtigen Zeitpunkt (Timing) ausgeführt werden und ihre Aufgaben erfüllen,

d.h. der/dem KontrahentIn ist eine Verteidigung nicht oder nur unter Schwierigkeiten möglich.

- Floreios müssen zum richtigen Zeitpunkt und in der richtigen Distanz kontrolliert ausgeführt werden.
- Weiters müssen die Aktionen im flüssigen Spielverlauf angewendet werden.
- Der Körperkontakt ist keine Voraussetzung für den Punkt, kann sich aber aus dem Spielverlauf ergeben. Die Markierung des Angriffes ist ausreichend.
- Für jede Aktion, die diese Voraussetzung erfüllt, erhält die WettbewerberIn einen Punkt.
- Die/Der TeilnehmerIn mit der höheren Punktzahl gewinnt das Spiel.
- Diejenige/Derjenige mit den meisten gewonnenen Spielen gewinnt den Wettbewerb.

Fair Play:

- Der respektvolle Umgang und Fair Play sind unerlässlich. Absichtliches Verletzen der/des KontrahentIn führt zum Ausschluss aus dem Wettkampf.

Wir hoffen, dass diese Regeln Euch dabei helfen, sich auf den Wettbewerb vorzubereiten und ein unvergessliches Erlebnis beim Copa Camisa Roxa 2024 zu haben. Zeigt Euer Können, habt Spaß und feiert die brasilianische Kultur!